



**AURION REALMS® n'est pas un univers.**

C'est une architecture du réel.

AURION REALMS® est une œuvre-monde.

Un multivers vivant, cohérent, souverain, construit comme une cosmologie totale où **la mémoire, le sang, la lumière, le vide et la conscience** ne sont pas des métaphores, mais des **forces structurantes**.

Ici, chaque univers possède ses lois. Chaque loi a un prix. Chaque pouvoir laisse une trace.

AURION REALMS® ne cherche pas à divertir uniquement.

Il cherche à **révéler, immerger, confronter, transmettre**.

---

## UNE MYTHOLOGIE MODERNE, TOTALE ET COHÉRENTE

AURION REALMS® est conçu comme une **mythologie du XXI<sup>e</sup> siècle** :

à la croisée de la fantasy mythique, de la science cosmique, de l'ésotérisme profond et des architectures technologiques sacrées.

Le Multivers d'Aurion est composé de **24 univers majeurs**, dont **12 univers principaux**, chacun représentant une facette fondamentale du vivant et de l'existence :

- la Terre intérieure et la mémoire enfouie,
- le Sang vivant et les lignées primordiales,
- l'ADN, les mutations et les formes conscientes,
- les Archives stellaires et les vérités galactiques,
- l'Ombre, le Vide et la dissidence,
- le Soleil, la Loi et les dynasties lumineuses,
- et d'autres royaumes encore à révéler.

Ces univers ne sont pas juxtaposés. Ils **interagissent, s'affrontent, se contaminent, s'allient**. Tout est relié. Rien n'est neutre.

### **AURION REALMS®**

*Une propriété intellectuelle de science-fiction destinée à se décliner en romans, encyclopédies, jeux vidéo, œuvres illustrées, animation et expériences transmédia.*

## UNE ŒUVRE DE SOUVERAINETÉ

Dans AURION REALMS®, il n'y a pas de magie gratuite.

Pas de pouvoir sans conséquence.

Pas de victoire sans dette.

Chaque univers impose ses règles internes :

biologiques, vibratoires, solaires, noxiales, fractales ou mémorielles.

Les héros ne sont pas des élus parfaits.

Ils sont des **êtres en transformation**, soumis à des choix irréversibles.

Le joueur, le lecteur, l'explorateur n'est pas guidé par une morale imposée :

il est **responsable** de ses décisions.

AURION REALMS® ne prêche pas.

Il **met à l'épreuve**.

---

## UNE ARCHITECTURE TRANSMÉDIA PENSÉE SUR DES DÉCENNIES

AURION REALMS® est conçu dès l'origine comme une **franchise transmédia cohérente**, capable de se déployer sans se diluer :

- livres et séries canoniques,
- codex, grimoires, bestiaires et atlas,
- artbooks et cartographies cosmiques,
- jeux vidéo (RTS, narratifs, expériences immersives),
- extensions futures et univers encore scellés.

Chaque support renforce le tout.

Aucune œuvre n'est isolée.

Tout s'inscrit dans une **continuité canonique absolue**.

---

## UNE ŒUVRE PROTÉGÉE, INDIVISIBLE, NON DÉRIVABLE

AURION REALMS® est une **propriété intellectuelle intégrale**, protégée juridiquement, conceptuellement et structurellement.

Ses univers, ses systèmes, ses lois, ses langages, ses créatures, ses cosmologies et ses architectures ne sont pas des emprunts :

ils constituent une création originale, cohérente et documentée, pensée comme un **système fermé mais expansible**.

Toute adaptation officielle respecte le canon.  
Toute collaboration s'inscrit dans la cohérence.  
Toute œuvre dérivée non autorisée est exclue.

---

## **UNE INVITATION À EXPLORER — PAS À CONSOMMER**

AURION REALMS® s'adresse à celles et ceux qui cherchent :

- des univers profonds,
- des récits à strates multiples,
- des mondes qui résistent à la lecture rapide,
- des expériences qui marquent durablement.

Ce n'est pas un multivers pour passer le temps.  
C'est un multivers pour **y entrer**.

---

## **AURION REALMS®**

**Une mythologie vivante.**

**Une guerre des univers.**

**Un choix de civilisation.**

Bienvenue dans un monde où  
**la mémoire est une arme,**  
**le sang est un langage,**  
**le vide est une intelligence,**  
et **chaque décision façonne l'existence.**